

NAVODILA ZA IGRANJE



Josep M. Allué

Cyril Bouquet

Baobab™



blue orange
Hot Games Cool Planet

Prevod:

eigrace.com



Vsebina

108 kart

6 referenčnih kartic

Predstavitev

Leopardi skočijo na vrh, netopirji slepo priletijo, kače se splazijo pod njim, tukani priletijo, kameleoni kopirajo in opice se zibljejo na robu rastočega drevesa.

Vendar se pazite na preobremenjene veje in pikajoče čebele! Skrbno gradite vedno večje drevo, medtem ko se poskušate znebiti vseh svojih kart!



Cilj igre

Kartice previdno položite na deblo drevesa (glejte Postavitev kartic). Ne dovolite, da bi prej položene karte padle, in zmagajte kot igralec z najmanjšim številom kart na koncu igre!

Postavitev

Pločevinko s pokrovom postavite na sredino vseh igralcev. Premešajte karte in jih enakomerno razdelite. Kupček za vlečenje vsakega igralca mora ves čas ostati obrnjen navzgor. Začne najmlajši igralec.



Igranje igre

Igralec se na potezi najprej odloči, ali bo igral 1, 2 ali 3 karte s svojega kupčka, in jih vzame v roko.

Nato obrne vse karte, eno za drugo, in jih poskuša položiti na Baobab.
(glejte Postavljanje kart)

Če v katerem koli trenutku med igralčevo potezo padejo karte z drevesa na igralno površino ali ne pridejo na drevo, jih mora igralec odložiti z licem navzgor na poseben kazenski kupček.

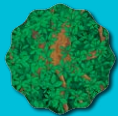


Opomba: Če se igralec, ki je na potezi kadarkoli v svoji potezi odloči, da ne želi igrati 1, 2 ali 3 kart, ki jih je izbral, ali da ne more igrati karte, gredo te karte na njegov kazenski kupček.

Konec igre

Igra se konča, ko igralec na drevo položi zadnjo karto s svojega kupčka. Vsak igralec prešteje svoje preostale karte (iz kupčkov za vlečenje in kazenskih kupčkov) in igralec z najmanjšim številom kart zmaga.

Postavljanje kartic



- **Listje** (x 10): Karto postavite kamorkoli na drevo.

- **Cvetje** (x 14): Karto postavite na rob vrha drevesa.

Talni del mora viseti z drevesa.





► **Opica** (x14): **Kartico** položite na rob vrha drevesa.

Talni del mora viseti z drevesa.



► **Kača** (x 14): **Kartico** položite med dve kartici, ki sta že na drevesu, na rob. Talni del mora viseti z drevesa.

► **Čebele** (x 10):

Kartico postavite kamorkoli na drevo.

Odslej se nobena karta Živali ne sme dotikati nobenega dela Čebelje karte -pokrivajo jo lahko le karte listja in cvetja.



⇒ **Karte s Čebelami ostanejo aktivne, dokler je vidna vsaj še ena Čebela.**

⇒ **Če igralec položi karto Živali tako, da se dotakne aktivne karte Čebele, mora karto Živali vzeti nazaj in jo položiti na svoj kazenski kupček.**



► **Tukan** (x 14): Vrži karto (kot frizbi)
z razdalje prbl. 30 cm od drevesa





► **Leopard** (x 10): Kartico z razdalje prbl 30 cm sunkovito odvržete na vrh drevesa.





► **Netopir** (x 10):

Z zaprtimi očmi
spustite kartico z vrha drevesa.
vrha drevesa. Igralci
morajo zapreti oči preden
iztegnejo roko nad drevsom.



► **Kameleon** (x12):

Kartico položite po pravilu prej položene kartice.
Če je bila na karti roža, kača ali opica, mora
svetlejši del listja viseti z drevesa (kot
da bi bila to tla). Če je bila karta
čebela, lahko igralec kameleona
postavi na poljuben način brez
nadaljnega učinka.





Daljša različica:

Pri daljši igri igralci svoje kazenske karte položijo pod svoj kupček vlečenih kart in nimajo kupčka kazenskih kart. Igralec, ki se prvi znebi vseh svojih kart, zmaga.

© 2017 Blue Orange. Baobab and Blue Orange are trademarks of Blue Orange. Game published and distributed under license by Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France.

Made in China. Designed in France.

www.blueorangegames.eu

Prevod: eigrace.com